
	FAZI	V.1.0
	Descripción de juegos online	11/06/2021.


Descripción de juegos online

Versión 1.0

	FAZI	V.1.0
	Descripción de juegos online	11/06/2021.

Historial de revisión

Fecha	Versión	Descripción	Autor
11/06/2021	1.0	Versión inicial	Eleonora Milić

	FAZI	V.1.0
	Descripción de juegos online	11/06/2021.

1. Descripción general de los juegos

Cada juego tiene el historial de las partidas jugadas en los últimos 6 meses. Es posible ajustar varias apuestas mínimas y máximas, la moneda, tanto como los límites en las ruletas para cada partida, dependiendo del casino online en cuestión. También es posible ajustar varias denominaciones (p.ej. 1 crédito = €0.01, 1 crédito = €0.05, etc.). El jugador puede elegir si el UI va a mostrar el efectivo o los créditos.

Hay 4 tipos de *mystery jackpot* en este momento y también es posible añadir más. Uno está relacionado con el mismo jugador y con sus apuestas en todos nuestros juegos, mientras los demás están relacionados con todos los jugadores de un casino online jugando los juegos de Fazi. Los premios del *mystery jackpot* se muestran en la pantalla y consisten en premios fijos y premios adicionales. En el comienzo de cada partida del juego básico, un cierto porcentaje de las apuestas monetarias será dirigido hacia el jackpot, después se añaden los extras y el *mystery jackpot* puede ser concedido aleatoriamente. La probabilidad de obtener el jackpot progresivo aumenta con el número de apuestas de esa partida. El momento en el que aparece el jackpot e elige de una manera aleatoria, basándose en la distribución uniforme entre el valor inicial y el jackpot más alto posible. El porcentaje de la apuesta del jugador, tanto como el valor inicial del jackpot y el intervalo en el que aparece se pueden ajustar para cada casino online por separado. Los jackpots que cada casino tendrá también se pueden ajustar de antemano.

Los idiomas disponibles en este momento son: serbio, inglés, portugués, español, alemán y francés.

Los juegos están hechos y son desarrollados en la tecnología HTML5 y son adaptados para todas las plataformas (Windows, MacOS, iOS y Android).


Todos los juegos se pueden jugar con el dinero de verdad o se puede intentar la versión demo también. Cada etapa del juego se graba por si ocurre corte de electricidad o si se pierde la conexión de Internet para que el juego pueda continuar una vez la conexión sea restablecida.

Los jugadores pueden jugar en modo *Auto play* (*Juego automático*) eligiendo el número de partidas en el juego automático o decidiendo cuando el juego va a terminar.

La descripción detallada de cada juego se puede ver en las pantallas *Help* (*Ayuda*) al presionar la tecla *Info*. Las siguientes descripciones son casi iguales que las descripciones dadas en esas pantallas.

1.1 Roulette

El juego de la *Roulette* es una ruleta virtual con un video previamente grabado y unos números sorteados por medio de un generador de los números aleatorios.

	FAZI	V.1.0
	Descripción de juegos online	11/06/2021.

- El juego de la *Roulette* también tiene las estadísticas para la ruleta (al entrar en el juego, encontrará la tecla dentro del menú del juego de la *Roulette*).
- Esto es un juego de la *Roulette* virtual; eso quiere decir que se trata de un juego con un video previamente grabado y números sorteados.
- Los jugadores eligen si aparecerá el panel clásico o el panel circular.
- Los jugadores pueden apostar en la sección de números o en la sección de apuestas laterales.
- Devolución 97,3%, frecuencia 2,05, volatilidad baja.

1.2 Book of Spells

El juego *Book of Spells* tiene las siguientes reglas:

- 5 carretes con 3 línea cada uno
- Un máximo de 10 líneas para conectar símbolos
- Los jugadores pueden jugar en 1, 3, 5, 7 o 10 líneas
- Después de obtener el premio, es posible jugar al juego rojo o negro (opción de apostar)
- La línea de pago se calcula desde el primer carrete. Los demás símbolos tienen que ir seguidos en el 2.º, 3.º, etc. carrete (se paga desde la izquierda hacia derecha)
- El símbolo *Wild* cambia su campo en cualquier otro símbolo.
- En cuanto a las partidas gratis, el símbolo *bonus* se elige aleatoriamente. Durante las partidas gratis se extiende por el carrete entero y da premios según el número de los símbolos en la línea, independientemente de su lugar en la línea. Se extiende cuando 2(3) o más símbolos bonus aparecen (2 si por lo menos dos símbolos dan el premio, 3 si por lo menos tres símbolos dan el premio). Cuando aparecen 3 o más símbolos *wild*, se conceden 12 partidas gratis.
- Durante las partidas gratis, el símbolo *wild* no substituye al símbolo bonus.
- Devolución 96,3%, frecuencia 4,7%, volatilidad alta.


Símbolos usados en este juego son los siguientes:

- Libro (Wild)
- Mago
- Castillo
- Búho
- Serpiente
- A
- K
- Q
- J
- 10

1.3 Mega Hot

El juego *Mega Hot* tiene las siguientes reglas:

- 5 carretes con 3 línea cada uno
- 5 líneas para conectar símbolos

	FAZI	V.1.0
	Descripción de juegos online	11/06/2021.

- Los jugadores pueden jugar en solo 5 líneas
- Después de obtener el premio, es posible jugar al juego rojo o negro (opción de apostar)
- La línea de pago se calcula desde el primer o el quinto carrete. Los demás símbolos tienen que ir seguidos en el 2.º, 3.º, etc. carrete (se paga desde la izquierda hacia derecha)
- Si un total de nueve limones, cerezas, naranjas o ciruelas aparece en los tres primeros carretes, (9 símbolos idénticos), entonces el premio total se multiplica por 3. Si el mismo símbolo aparece 12 veces dentro de los primeros 4 carretes, el premio se multiplica por 4, y también el premio se multiplica por 5 si un total de 15 símbolos idénticos mencionados antes aparecen en la pantalla.
- Devolución 95,7%, frecuencia 6,9%, volatilidad media.

Símbolos usados en este juego son los siguientes:

- Campana
- Cereza
- Naranja
- Limón
- Ciruela
- Bar
- Siete
- Estrella (Scatter)


1.4 Juicy Hot

El juego *Juicy Hot* tiene las siguientes reglas:

- 5 carretes con 3 línea cada uno
- Un máximo de 20 líneas para conectar símbolos
- Los jugadores pueden jugar en 1, 3, 5, 7, 9, 10 o 20 líneas
- Después de obtener el premio, es posible jugar al juego rojo o negro (opción de apostar)
- La línea de pago se calcula desde el primer carrete. Los demás símbolos tienen que ir seguidos en el 2.º, 3.º, etc. carrete (se paga desde la izquierda hacia derecha)
- No hay partidas gratis. La estrella da premios independientemente de la línea.
- Devolución 93,7%, frecuencia 5,5%, volatilidad alta.

Símbolos usados en este juego son los siguientes:

- Cereza
- Naranja
- Estrella (Scatter)
- Limón
- Uvas
- Sandía
- Siete
- Plátano

	FAZI	V.1.0
	Descripción de juegos online	11/06/2021.

1.5 Hot Stars

El juego *Hot Stars* tiene las siguientes reglas:

- 5 carretes con 3 línea cada uno
- Un máximo de 10 líneas para conectar símbolos
- Los jugadores pueden jugar en 1, 3, 5, 7 o 10 líneas
- Después de obtener el premio, es posible jugar al juego rojo o negro (opción de apostar)
- La línea de pago se calcula desde el primer o el quinto carrete. Los demás símbolos tienen que ir seguidos en el 2.º, 3.º, etc. carrete o el 4.º, 3.º, etc. carrete (se paga desde la izquierda hacia derecha y desde derecha hacia izquierda)
- El símbolo *Wild* cambia su campo en cualquier otro símbolo.
- Este juego no tiene ningún *Scatter*. *Fénix* puede aparecer en el segundo, tercer o el cuarto carrete y representa el símbolo *Wild*. Si aparece el *Fénix*, entonces el carrete entero se convierte en un *Wild*, tanto en la partida actual, como en una partida futura y también se obtiene una vuelta más (una partida gratis). Si el *Fénix* aparece durante la partida gratis, entonces los símbolos *Wild* ya obtenidos permanecen durante la siguiente partida también, el carrete entero con el símbolo *Wild* también se convierte en *Wild* y se obtiene una nueva vuelta. (Es posible encontrar 9 símbolos *Wild*)
- Si el premio en la línea consiste en 5 símbolos, se calcula solo una vez, y no desde izquierda hacia derecha y desde derecha hacia izquierda.
- Devolución 95,5%, frecuencia 2,8%, volatilidad media.


Símbolos usados en este juego son los siguientes:

- Fénix (Wild)
- Limón
- Cereza
- Naranja
- Ciruela
- Campana
- Bar
- Siete
- Estrella

1.6 Diamonds

El juego *Diamonds* tiene las siguientes reglas:

- 5 carretes con 3 línea cada uno
- Un máximo de 10 líneas para conectar símbolos
- Los jugadores pueden jugar en 1, 3, 5, 7 o 10 líneas
- Después de obtener el premio, es posible jugar al juego rojo o negro (opción de apostar)
- En la línea de pago, tres o más símbolos tienen que estar junto uno al otro, no necesariamente empezando desde el primer carrete.
- No hay partidas gratis. El *Scatter* da premios independientemente de la línea.

	FAZI	V.1.0
	Descripción de juegos online	11/06/2021.

- Devolución 95,4%, frecuencia 8%, volatilidad media.

Símbolos usados en este juego son los siguientes:

- Corona (grande) (Scatter)
- Diamante blanco
- Anillo
- Corona (pequeña)
- Diamante rojo
- Diamante verde
- Diamante azul
- Diamante rosa

1.7 Fruits and Stars

El juego *Fruits and Stars* tiene las siguientes reglas:

- 5 carretes con 3 línea cada uno
- Un máximo de 20 líneas para conectar símbolos
- Los jugadores pueden jugar en 1, 3, 5, 7, 9, 10 o 20 líneas
- Después de obtener el premio, es posible jugar al juego rojo o negro (opción de apostar)
- La línea de pago se calcula desde el primer carrete. Los demás símbolos tienen que ir seguidos en el 2.º, 3.º, etc. carrete
- El símbolo *Wild* cambia su campo en todos los símbolos menos en los *Scatters*. Los premios se calculan desde izquierda hacia derecha, menos para los *Scatters*.
- Devolución 95,8%, frecuencia 4,9%, volatilidad media.


Símbolos usados en este juego son los siguientes:

- Estrella (Scatter)
- Siete (Wild)
- Campana
- Ciruela
- Cereza
- Limón
- Sandía
- Naranja

1.8 Pyramid

El juego *Pyramid* tiene las siguientes reglas:

- 5 carretes con 3 línea cada uno
- Un máximo de 15 líneas para conectar símbolos
- Los jugadores pueden jugar en 1, 3, 5, 9 o 15 líneas
- Después de obtener el premio, es posible jugar al juego rojo o negro (opción de apostar)
- La línea de pago se calcula desde el primer carrete. Los demás símbolos tienen que ir seguidos en el 2.º, 3.º, etc. carrete (se paga desde la izquierda hacia derecha)

	FAZI	V.1.0
	Descripción de juegos online	11/06/2021.

- El símbolo *Wild* cambia su campo en todos los símbolos menos en el símbolo gratis.
- Este juego no tiene ningún Scatter. Los símbolos gratis aparecen en el primer, segundo y en el tercer carrete. Si aparecen dos símbolos gratis, se obtienen tres partidas gratis y los carretes en los que aparecen los símbolos gratis se convierten totalmente en *Wild*. Si aparecen tres símbolos gratis, entonces se obtienen 5 partidas gratis y los tres primeros carretes se convierten totalmente en *Wild*. Durante las partidas gratis, es posible que aparezca el símbolo de una vuelta nueva en el quinto carrete; si aparece, entonces se obtiene una partida gratis más.
- Devolución 96,1%, frecuencia 3,1%, volatilidad media.

Símbolos usados en este juego son los siguientes:

- Egipcia (Wild)
- Pirámide (Bonus)
- Bicho
- Llave
- Osiris
- K
- A
- J
- Q
- 10
- Ra
- Gato


1.9 Wild West

El juego *Wild West* tiene las siguientes reglas:

- 5 carretes con 3 línea cada uno
- 20 líneas para conectar símbolos
- Los jugadores pueden jugar en solo 20 líneas
- Después de obtener el premio, es posible jugar al juego rojo o negro (opción de apostar)
- La línea de pago se calcula desde el primer carrete. Los demás símbolos tienen que ir seguidos en el 2.º, 3.º, etc. carrete (se paga desde la izquierda hacia derecha)
- El símbolo *Wild* cambia su campo en todos los símbolos menos en el *Scatter*.
- *Scatters* aparecen solamente en el tercer carrete. Desde el momento en el que se entra en el juego gratis, actúan como símbolos *Wild*. Independientemente del número de los *Scatters* que aparecen, se obtienen 3 partidas gratis. Al entrar en las partidas gratis, todos los *Scatters* se extienden en los campos a la derecha y a la izquierda y se quedan así durante las partidas gratis (dentro de la partida gratis hay por lo menos 3 y no más de 9 *Scatters* actuando como símbolos *Wild*). *Scatters* adicionales no pueden aparecer durante partidas gratis. Tampoco pueden aparecer de nuevo las partidas gratis.
- Devolución 95,6%, frecuencia 3,6%, volatilidad media.

Símbolos usados en este juego son los siguientes:

- Vaquero (Wild)
- Chica

	FAZI	V.1.0
	Descripción de juegos online	11/06/2021.

- Placa de Sheriff (Scatter)
- Q
- K
- A
- Barman
- Pistola
- Saloon
- 10
- J

1.10 Wizard

El juego *Wizard* tiene las siguientes reglas:


- 5 carretes con 3 línea cada uno
- Un máximo de 20 líneas para conectar símbolos
- Los jugadores pueden jugar en 1, 3, 5, 7, 9, 10 o 20 líneas.
- Después de obtener el premio, es posible jugar al juego rojo o negro (opción de apostar)
- La línea de pago se calcula desde el primer carrete. Los demás símbolos tienen que ir seguidos en el 2.º, 3.º, etc. carrete (se paga desde la izquierda hacia derecha)
- El símbolo *Wild* cambia su campo en todos los símbolos menos en el *Scatter*. El premio se dobla al hacer el cambio (si el premio consiste en 2 símbolos *Wild*, se dobla solo una vez).
- *Scatters* dan premios y si están en la línea y si no están. Tres o más *Scatters* dan 15 partidas gratis y durante las partidas gratis, cada premio se multiplica por 3. (bonus dentro del bonus puede aparecer varias veces). El premio se multiplica por 3 solo una vez.
- Devolución 95,1%, frecuencia 3,4%, volatilidad alta.

Símbolos usados en este juego son los siguientes:

- Mago (Wild)
- Hechicera
- La bola de cristal (Scatter)
- Varita mágica
- Castillo
- Libro
- A
- K
- Q
- J
- 10
- 9
- Colgante

1.11 Deep Jungle

El juego *Deep Jungle* tiene las siguientes reglas:

	FAZI	V.1.0
	Descripción de juegos online	11/06/2021.

- 5 carretes con 3 línea cada uno
- 20 líneas para conectar símbolos
- Los jugadores pueden jugar en solo 20 líneas
- Después de obtener el premio, es posible jugar al juego rojo o negro (opción de apostar)
- La línea de pago se calcula desde el primer carrete. Los demás símbolos tienen que ir seguidos en el 2.º, 3.º, etc. carrete (se paga desde la izquierda hacia derecha)
- El símbolo *Wild* cambia su campo en todos los símbolos menos en el '*Arbusto*' y los *Scatters*.
- *Scatters* dan premios y si están en la línea y si no están.
- El símbolo '*Arbusto*' puede aparecer en el segundo y en el cuarto carrete. Cuando aparece se extiende inmediatamente en TODOS los campos adyacentes (no más de 8 campos adyacentes). Desde ese momento, todos los *Arbustos* actúan como símbolos *Wild*. Si los *Scatters* aparecen junto con los *Arbustos*, primero se calcularán los *Scatters* y solo después se extenderán los *Arbustos*.
- Devolución 95,8%, frecuencia 3,0%, volatilidad baja.

Símbolos usados en este juego son los siguientes:

- Tigre (Wild)
- Mono (Scatter)
- Arbusto (Special)
- Catarata
- A
- K
- Q
- J


1.12 Postman

El juego de Postman tiene las siguientes reglas:

- 5 carretes con 3 línea cada uno
- Un máximo de 10 líneas para conectar símbolos
- Los jugadores pueden jugar en 1, 3, 5, 7 o 10 líneas
- Después de obtener el premio, es posible jugar al juego rojo o negro (opción de apostar)
- La línea de pago se calcula desde el primer carrete. Los demás símbolos tienen que ir seguidos en el 2.º, 3.º, etc. carrete (se paga desde la izquierda hacia derecha)
- El símbolo *Wild* cambia su campo en todos los símbolos menos en los *Scatters*. El premio se dobla al hacer el cambio (si el premio consiste en 2 símbolos *Wild*, se dobla solo una vez).
- Tres o más *Scatters* dan 15 partidas gratis y durante las partidas gratis, cada premio se multiplica por 3 (bonus dentro del bonus puede aparecer varias veces). El premio se multiplica por 3 solo una vez.
- Devolución 82,6%, frecuencia 3,1%, volatilidad media.

Símbolos usados en este juego son los siguientes:

- Cartero(Wild)
- Carta
- Sello (Scatter)
- Furgoneta

	FAZI	V.1.0
	Descripción de juegos online	11/06/2021.

- K
- 10
- Morena
- J
- A
- Edificio
- Empleado
- Q
- 9

1.13 Jolly Poker

El jugador hace su apuesta y después toma 5 cartas. Según el premio, el jugador puede intercambiar una, dos, tres o cuatro cartas, o ninguna si así lo desea. Existen tres opciones:

1. El jugador no ha intercambiado ninguna carta, ni ha obtenido ningún premio. Entonces el jugador hace otra apuesta y empieza una nueva partida.
2. El jugador no ha intercambiado ninguna carta pero sí ha obtenido el premio. La suma obtenida se entonces calcula y empieza una partida nueva.
3. El jugador ha intercambiado varias cartas. La misma apuesta se hace de nuevo y el jugador obtiene cartas nuevas para sustituir las intercambiadas. Entonces se calcula el premio (si hubo uno) y la nueva partida empieza. Si hubo algún premio antes del intercambio, ese premio no se calculará.

- Devolución 91,2%, frecuencia 15,3%, volatilidad baja.

La carta más baja en este juego es: "2", y la carta más alta en el juego es: "A".


1.14 Burning Ice

El juego *Burning Ice* tiene las siguientes reglas:

- 3 carretes con 3 línea cada uno
- 27 líneas para conectar símbolos
- Los jugadores pueden jugar en solo 27 líneas
- Después de obtener el premio, es posible jugar al juego rojo o negro (opción de apostar)
- La línea de pago se calcula desde el primer carrete. Los demás símbolos tienen que ir seguidos en el 2.º, 3.º, etc. carrete (se paga desde la izquierda hacia derecha)
- Los símbolos pueden repetir dentro del mismo carrete.
- Si aparecen dos símbolos de *Fuego* o de *Hielo*, entonces el carrete que no contiene esos símbolos gira otra vez (de alguna manera eso puede verse como una partida gratis con dos carretes fijos).
- El símbolo *Mystery* se ve como un *Scatter*; cuando aparecen tres símbolos *Mystery*, el premio se elige aleatoriamente desde el grupo dado.
- Devolución 96,3%, frecuencia 1%, volatilidad baja.

Símbolos usados en este juego son los siguientes:

- Cereza
- Limón

	FAZI	V.1.0
	Descripción de juegos online	11/06/2021.

- Naranja
- Ciruela
- Uvas
- Sandía
- Fuego
- Hielo
- Mystery

1.15 40 Turbo Hot

El juego *40 Turbo Hot* tiene las siguientes reglas:

- 5 carretes con 4 líneas cada uno
- 40 líneas para conectar símbolos
- Los jugadores pueden jugar en solo 40 líneas
- Después de obtener el premio, es posible jugar al juego rojo o negro (opción de apostar)
- La línea de pago se calcula desde el primer carrete. Los demás símbolos tienen que ir seguidos en el 2.º, 3.er, etc. carrete (se paga desde la izquierda hacia derecha)
- Símbolos pueden repetir dentro del mismo carrete
 - No hay partidas gratis.
 - Devolución 96,6%, frecuencia 4,9%, volatilidad media.


Símbolos usados en este juego son los siguientes:

- Siete (Wild)
- Uvas
- Estrella (Scatter)
- Sandía
- Ciruela
- Naranja
- Limón
- Cereza

1.16 Tropical Hot

El juego *Tropical Hot* tiene las siguientes reglas:

- 5 carretes con 3 línea cada uno
- Un máximo de 20 líneas para conectar símbolos
- Los jugadores pueden jugar en 1, 3, 5, 7, 9, 10 o 20 líneas
- Después de obtener el premio, es posible jugar al juego rojo o negro (opción de apostar)
- La línea de pago se calcula desde el primer carrete. Los demás símbolos tienen que ir seguidos en el 2.º, 3.er, etc. carrete (se paga desde la izquierda hacia derecha)
- No hay partidas gratis. La Estrella da el premio independientemente de la línea.
- Devolución 93,7%, frecuencia 5,5%, volatilidad alta.

	FAZI	V.1.0
	Descripción de juegos online	11/06/2021.

Símbolos usados en este juego son los siguientes:

- Limón
- Cereza
- Plátanos
- Piña
- Estrella
- "7"
- Sandía
- Naranja

1.17 Book of Bruno

El juego *Book of Bruno* tiene las siguientes reglas:


- 5 carretes con 3 línea cada uno
- Un máximo de 10 líneas para conectar símbolos
- Los jugadores pueden jugar en 1, 3, 5, 7 o 10 líneas
- Después de obtener el premio, es posible jugar al juego rojo o negro (opción de apostar)
- La línea de pago se calcula desde el primer carrete. Los demás símbolos tienen que ir seguidos en el 2.º, 3.º, etc. carrete (se paga desde la izquierda hacia derecha)
- El símbolo *Wild* cambia su campo en todos los símbolos.
- Con las partidas gratis, el símbolo de bonus se elige aleatoriamente. Durante las partidas gratis se extiende en el carrete entero y da premios según el número de símbolos en la línea, independientemente de su posición en la línea. Se extiende cuando aparecen 2(3) omás símbolos bonus (2 si por lo menos dos símbolos dan premio, 3 si por lo menos tres símbolos dan premio). Cuando aparecen 3 o más símbolos *Wild*, se obtienen 12 partidas gratis.
- Durante las partidas gratis, símbolo Wild no substituye al símbolo bonus.
- Devolución 96,3%, frecuencia 4,7%, volatilidad alta.

Símbolos usados en este juego son los siguientes:

- Libro (Wild)
- Bruno
- Chica
- Mafioso
- Tony
- A
- K
- Q
- J
- 10

1.18 40 Crystal Hot

El juego *40 Crystal Hot* tiene las siguientes reglas:

	FAZI	V.1.0
	Descripción de juegos online	11/06/2021.

- 5 carretes con 4 líneas cada uno
- 40 líneas para conectar símbolos
- Los jugadores pueden jugar en solo 40 líneas
- Después de obtener el premio, es posible jugar al juego rojo o negro (opción de apostar)
- La línea de pago se calcula desde el primer carrete. Los demás símbolos tienen que ir seguidos en el 2.o, 3.er, etc. carrete (se paga desde la izquierda hacia derecha)
- Símbolos pueden repetir dentro del mismo carrete
 - No hay partidas gratis.
 - Devolución 96,6%, frecuencia 4,9%, volatilidad media.

Símbolos usados en este juego son los siguientes:

- Siete (Wild)
- Uvas
- Estrella (Scatter)
- Sandía
- Ciruela
- Naranja
- Limón
- Cereza


1.19 40 Crystal Hot Deluxe

El juego *40 Crystal Hot Deluxe* tiene las siguientes reglas:

- 5 carretes con 4 líneas cada uno
- 40 líneas para conectar símbolos
- Los jugadores pueden jugar en solo 40 líneas
- Después de obtener el premio, es posible jugar al juego rojo o negro (opción de apostar)
- La línea de pago se calcula desde el primer carrete. Los demás símbolos tienen que ir seguidos en el 2.o, 3.er, etc. carrete (se paga desde la izquierda hacia derecha)
- Símbolos pueden repetir dentro del mismo carrete
 - No hay partidas gratis.
 - Devolución 96,6%, frecuencia 4,9%, volatilidad media.

Símbolos usados en este juego son los siguientes:

- Siete (Wild)
- Uvas
- Estrella (Scatter)
- Sandía
- Ciruela
- Naranja
- Limón
- Cereza

	FAZI	V.1.0
	Descripción de juegos online	11/06/2021.

1.20 80 Crystal Hot

El juego *80 Crystal Hot* tiene las siguientes reglas:

- 5 carretes con 4 líneas cada uno
- 80 líneas para conectar símbolos
- Los jugadores pueden jugar en solo 40 líneas
- Después de obtener el premio, es posible jugar al juego rojo o negro (opción de apostar)
- La línea de pago se calcula desde el primer carrete. Los demás símbolos tienen que ir seguidos en el 2.º, 3.er, etc. carrete (se paga desde la izquierda hacia derecha)
- Símbolos pueden repetir dentro del mismo carrete
 - No hay partidas gratis.
 - Devolución 96,6%, frecuencia 4,9%, volatilidad media.

Símbolos usados en este juego son los siguientes:

- Siete (Wild)
- Uvas
- Estrella (Scatter)
- Sandía
- Ciruela
- Naranja
- Limón
- Cereza


1.21 Burning Ice Deluxe

El juego *Burning Ice Deluxe* tiene las siguientes reglas:

- 3 carretes con 3 línea cada uno
- 27 líneas para conectar símbolos
- Los jugadores pueden jugar en solo 27 líneas
- Después de obtener el premio, es posible jugar al juego rojo o negro (opción de apostar)
- La línea de pago se calcula desde el primer carrete. Los demás símbolos tienen que ir seguidos en el 2.º, 3.er, etc. carrete (se paga desde la izquierda hacia derecha)
- Los símbolos pueden repetir dentro del mismo carrete.
- Si aparecen dos símbolos de *Fuego* o de *Hielo*, entonces el carrete que no contiene esos símbolos gira otra vez (de alguna manera eso puede verse como una partida gratis con dos carretes fijos).
- El símbolo *Mystery* se ve como un *Scatter*; cuando aparecen tres símbolos *Mystery*, el premio se elige aleatoriamente desde el grupo dado.
- Devolución 96,3%, frecuencia 1%, volatilidad baja.

Símbolos usados en este juego son los siguientes:

- Cereza
- Limón
- Naranja
- Ciruela

	FAZI	V.1.0
	Descripción de juegos online	11/06/2021.

- Uvas
- Sandía
- Fuego
- Hielo
- Mystery

1.22 40 Fruits and Stars

El juego *40 Fruits and Stars* tiene las siguientes reglas:

- 5 carretes con 3 línea cada uno
- Un máximo de 20 líneas para conectar símbolos
- Los jugadores pueden jugar en 1, 3, 5, 7, 9, 10 o 20 líneas
- Después de obtener el premio, es posible jugar al juego rojo o negro (opción de apostar)
- La línea de pago se calcula desde el primer carrete. Los demás símbolos tienen que ir seguidos en el 2.º, 3.º, etc. carrete
- El símbolo *Wild* cambia su campo en todos los símbolos menos en los *Scatters*. Los premios se calculan desde izquierda hacia derecha, menos para los *Scatters*.
- Devolución 95,8%, frecuencia 4,9%, volatilidad media.

Símbolos usados en este juego son los siguientes:

- Estrella (Scatter)
- Siete (Wild)
- Campana
- Ciruela
- Cereza
- Limón
- Sandía
- Naranja


1.23 5 Neon Hot

El juego *5 Neon Hot* tiene las siguientes reglas:

- 5 carretes con 3 línea cada uno
- Un máximo de 5 líneas para conectar símbolos
- El jugador solo puede jugar en 5 líneas
- Después de obtener el premio, es posible jugar al juego rojo o negro (opción de apostar)
- La línea de pago se calcula desde el primer carrete. Los demás símbolos tienen que ir seguidos en el 2.º, 3.º, etc. carrete
- Los símbolos se pueden repetir con un clic
- Devolución 95.7%, frecuencia 5.95%, volatilidad alta.

Símbolos usados en este juego son los siguientes:

- Siete

	FAZI	V.1.0
	Descripción de juegos online	11/06/2021.

- Bar
- Uvas
- Limón
- Manzana
- Fresa
- Estrella
- Cereza

1.24 7 Retro Hot

El juego *7 Retro Hot* tiene las siguientes reglas:

- 3 carretes con 3 línea cada uno
- Un máximo de 5 líneas para conectar símbolos
- El jugador solo puede jugar en 5 líneas
- Después de obtener el premio, es posible jugar al juego rojo o negro (opción de apostar)
- La línea de pago se calcula desde el primer carrete. Los demás símbolos tienen que ir seguidos en el 2.º, 3.º, etc. carrete
- Los símbolos se pueden repetir con un clic
- Devolución 95.5%, frecuencia 2.14%, volatilidad alta.


Símbolos usados en este juego son los siguientes:

- Campana
- Siete
- Estrella
- Naranja
- Sandía
- Ciruela
- Limón
- Uvas
- Cereza

1.25 Lucky Twister

El juego *Lucky Twister* tiene las siguientes reglas:

- Juego de tragamonedas de 6 carretes
- En el juego, cada giro comienza con carretes gemelos enlazados y los carretes gemelos adyacentes idénticos pueden expandirse durante el giro y convertirse en 3,4,5 o 6 carretes enlazados.
- Los enlaces se pueden vincular en función de los símbolos: un máximo de 6 carretes se pueden vincular entre sí
- Dependiendo del nivel de las apuestas, se realiza un pago.
- Solo se paga la ganancia más alta por grupo

	FAZI	V.1.0
	Descripción de juegos online	11/06/2021.

- La aparición de 9 o más símbolos iguales en un grupo es una victoria.
- La condición para que un símbolo sea parte de un grupo es que sea horizontal o verticalmente consistente con el mismo símbolo.
- Devolución 96.25%, volatilidad baja.

Símbolos usados en este juego son los siguientes:

- Diamante
- Siete
- Bar
- campana
- cereza
- A
- K
- Q
- J

1.26 40 Twinkling Hot

El juego *40 Twinkling Hot* tiene las siguientes reglas:

- 5 carretes con 3 línea cada uno
- Un máximo de 40 líneas para conectar símbolos
- El jugador solo puede jugar en 40 líneas
- Después de obtener el premio, es posible jugar al juego rojo o negro (opción de apostar)
- La línea de pago se calcula desde el primer carrete. Los demás símbolos tienen que ir seguidos en el 2.º, 3.º, etc. carrete
- Los símbolos se pueden repetir con un clic
- Devolución 95.65%, frecuencia 5.45%, volatilidad alta.

Símbolos usados en este juego son los siguientes:

- Uvas
- Siete
- Naranja
- Sandía
- Ciruela
- Limón
- Cereza