
REGLAS DE JUEGO



Super Pachinko Plus

Version 1.0

Super Pachinko Plus

GAME RULES

1. Super Pachinko Plus es un juego de bingo de 90 bolas, con 60 números disponibles para jugar. El Sorteo inicial es de 30 bolas, con posibilidad de ganar 10 bolas extra.
2. Para comenzar el juego, primero debe configurar su apuesta en el panel APUESTA. Aquí puede seleccionar los créditos que desea apostar por boleto en cada juego.



3. Haga clic en cada ticket para habilitarlos / deshabilitarlos. Haga clic en NUEVOS BOLETOS para cambiar los números en ellos.



4. Haga clic en JUGAR para iniciar el juego. Las bolas caerán al azar. Si completa alguno de los patrones premiados, ganará el premio otorgado. Puede completar más de un patrón de premios en cada juego. Los premios ganados aparecerán en el panel de PREMIOS.



Si completa alguno de los patrones premiados, ganará el premio otorgado. Puede completar más de un patrón de premios en cada juego. Los premios ganados aparecerán en el panel de PREMIOS.



La sobrescritura del premio es siempre y solo se aplica al mismo boleto en la misma ronda. Un patrón se puede sobrescribir solo una vez por ronda. Esto dejará completos los premios de patrón obtenidos después, en el mismo boleto, en la misma ronda.

La sobrescritura es siempre de premios mayores a menores y, en general, cuando los patrones correspondientes para cada premio se superponen gráficamente.

5. La suma total de premios por boleto no corresponde a la suma matemática de los valores exactos de cada premio según la apuesta; pero corresponde a la suma de los premios sobrescritos y los que no se sobrescriben en esa ronda.
6. Para ganar el premio mayor, el jugador debe completar el patrón BINGO antes de que finalice el sorteo inicial de 34 bolas, jugando con 3 créditos o más en los 4 boletos al mismo tiempo. El bote del bote se completa con un 0,4% de cada apuesta ganadora. El operador es responsable de activar y desactivar el premio mayor.
7. La función de bolas adicionales se activa cuando casi se completa el patrón cuadrado o un patrón más grande. El juego permitirá la posibilidad de comprar hasta 10 bolas extra.



8. **SALDO** es la cantidad de créditos que tiene. Cada crédito vale 0,25 de la moneda con la que está jugando.



9. Haga clic en el botón BOLA EXTRA para comprar una bola extra.



10. HISTORIAL del juego muestra todos los detalles de sus últimos juegos: ID del juego, fecha y hora, apuesta, ganancias, bolas extraídas, tarjetas compradas, bolas extra compradas.



11. En las opciones de herramientas, puede encontrar la configuración del juego: historial del juego, ayuda, velocidad y volumen. Puede configurar una velocidad TURBO y habilitar / deshabilitar el SONIDO del juego.



12. El menú AUTO le permite configurar juegos automáticos. Puede configurar la cantidad de juegos jugados si el juego compra bolas adicionales automáticamente y si el juego juega etapas de bonificación automáticamente. Los premios ganados en juegos automáticos se agregarán a su saldo de créditos. La apuesta será la que configuró antes en el panel APUESTA.



13. Para tener la oportunidad de acceder a la etapa de bonificación, debe comprar todas las bolas adicionales. Si tienes suerte con la décima bola extra, podría aparecer una etapa de bonificación.



14. Las condiciones para ganar giros gratis las define el operador. Las rondas de tiradas gratis tienen los mismos premios que las rondas regulares.
- 15.
16. ETAPA DE BONIFICACIÓN: tiene hasta 5 posibilidades de ganar multiplicadores de créditos adicionales. Cada oportunidad arroja una moneda que puede contener un premio. Los premios se acumulan. La etapa de bonificación finaliza cuando se utilizan las 5 oportunidades.
- 17.



18. En caso de que se anule el mal funcionamiento al calcular una ganancia, el juego realizará hasta 3 reintentos para resolver el problema.

19. RTP del juego: 90,93% - 94,79%

20. ¡Divertirse!